

Regulamin Konkursu „Gra towarzyska – żyj świadomie”

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu pod nazwą „Gra towarzyska - żyj świadomie” (zwanego dalej „**Konkursem**”) jest Gmina Banie Mazurskie działająca poprzez Gminną Komisję Rozwiązywania Problemów Alkoholowych, ul. Konopnickiej 26, 19-520 Banie Mazurskie (zwany dalej „**Organizatorem**”).
2. Konkurs realizowany jest w ramach Gminnego Programu Profilaktyki i Rozwiązywania Problemów Alkoholowych i Przeciwdziałania Narkomanii na terenie Gminy Banie Mazurskie i ma charakter profilaktycznej działalności edukacyjnej.
3. Zasady Konkursu zawarte są w niniejszym regulaminie, zwanym dalej „**Regulaminem**”, a Regulamin Konkursu dostępny jest na stronie <https://gminabaniemazurskie.pl/gkrpa-2/>
<http://gopsbaniemaz.naszops.pl/>
4. „**RODO**” oznacza Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

II. Cele i temat konkursu

Organizator Konkursu oczekuje na projekt edukacyjnej profilaktycznej gry towarzyskiej dotyczącej profilaktyki uzależnień, zdrowego i aktywnego stylu życia oraz propagowania bezpiecznych zachowań w przestrzeni realnej i wirtualnej.

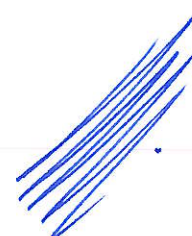
Cele konkursu:

- wyposażenie uczestników w wiedzę i umiejętności niezbędne do dokonywania właściwych wyborów w życiu, umożliwiających dobre samopoczucie i właściwe relacje z innymi;
- pokazanie perspektyw zdrowego życia i drogi do satysfakcji osobistych bez zażywania substancji uzależniających;

- inicjowanie i wzmacnianie czynników wspierających rozwój społeczny – kultura bycia, umiejętność komunikowania się w różnych sytuacjach, z osobami z różnych środowisk;
- pobudzenie aktywności rodzin i integracja ich we wspólnych działaniach, pomoc rodzinom w integracji ze środowiskiem i w rozwoju przez zagospodarowanie czasu wolnego;
- rozbudzenie potrzeby dzielenia się swoimi umiejętnościami i zdolnościami w celu przekazywania związanych z tym pozytywnych emocji i wartości;
- poznanie wartości własnego rozwoju jako alternatywy dla poszukiwania używek i marnowania czasu, przeciwwagi wobec apatii i poczucia beznadziei;
- rozwój kreatywnego, logicznego i strategicznego myślenia, wyobraźni i spostrzegawczości, rozwój umiejętności społecznych i interpersonalnych.

III. Zasady uczestnictwa

1. Udział w Konkursie jest bezpłatny i całkowicie dobrowolny.
2. W Konkursie mogą wziąć udział jedynie prace autorstwa Uczestników, dotąd niepublikowane oraz nienagradzane w innych konkursach.
3. W Konkursie mogą brać udział osoby lub grupy osób, mieszkające na terenie Gminy Banie Mazurskie („Uczestnicy”). W przypadku osób poniżej 18 roku życia, Uczestnikiem może być osoba, której rodzice lub opiekunowie prawni wyrażą pisemną zgodę na udział w Konkursie.
4. Konkurs organizowany jest w czterech kategoriach wiekowych:
 - a) dzieci do lat 11,
 - b) młodzież 12-18 lat,
 - c) dorośli
 - d) grupy rodzinne/młodzieżowe itp.
5. Każdy uczestnik może zgłosić jedną pracę konkursową.
6. Przystąpienie Uczestnika do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają Uczestnika do udziału w Konkursie.
7. Uczestnictwa w Konkursie, jak i praw i obowiązków z nimi związanych, w tym także prawa do nagrody, nie można przenosić na inne osoby.

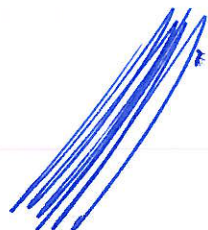


III. Przebieg oraz zasady Konkursu

1. Przedmiotem konkursu „Gra towarzyska – żyj świadomie” jest stworzenie projektu gry towarzyskiej, planszowej przeznaczonej dla całej rodziny.
 2. Prace konkursowe można składać w okresie od **10 października 2025 r. do 14 listopada 2025 r.**
 3. Udział w Konkursie mogą wziąć osoby lub grupy, które do dnia 14 listopada 2025 r. do godz. 15:00 dostarczą do Gminnego Ośrodka Pomocy Społecznej w Baniach Mazurskich prototyp gry wraz z wypełnionym **Formularzem Zgłoszenia Konkursowego** oraz pozostałymi załącznikami.
 4. W przypadku stwierdzenia braków formalnych w Zgłoszeniu lub załącznikach jury wzywa telefonicznie lub mailowo do ich uzupełnienia w terminie 5 dni.
 5. Projekt (prototyp) gry powinien być zrealizowany dowolną techniką przestrzenną lub plastyczną, na dowolnym materiale, w dowolnym formacie i być dostarczony wraz z tytułem, ze szczegółowym opisem zasad i wszystkimi elementami niezbędnymi do rozegrania gry (karty, żetony, plansze, kostki, pionki itp.). Nie jest wymagane wykonanie kostki do gry i pionków.
- Gra powinna być przeznaczona dla dwóch lub więcej graczy.
6. Niedopełnienie warunków określonych w ust. 3-5 powoduje dyskwalifikację danego Uczestnika Konkursu.
 7. Prace konkursowe powinny być dostarczone do Gminnego Ośrodka Pomocy Społecznej w Baniach Mazurskich ul. Konopnickiej 26, pok. nr 1, w zamkniętym pudełku/kopercie z dopiskiem: „Konkurs - Gra towarzyska – żyj świadomie”.
 8. Organizator nie bierze odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub zniszczenia źle zabezpieczonych prac.
 9. Poprzez przystąpienie Uczestnika do Konkursu w sposób określony powyżej, Uczestnik Konkursu oświadcza, że dysponuje pełnią autorskich praw osobistych i majątkowych do projektu gry oraz że żadne z elementów gry nie naruszają przepisów prawa, a także dóbr osobistych osób trzecich.
 10. Organizator zastrzega sobie prawo do nie odsyłania fizycznych makiet/prototypów nadesłanych prac. Na wyraźne życzenie uczestnika konkursu makiet/prototyp może być odebrana w siedzibie Organizatora, nie później niż w przeciągu 30 dni od ogłoszenia wyników konkursu.
- 

IV. Nagrody oraz zasady ich przyznawania

1. Zwycięzcą Konkursu zostanie Uczestnik, który spełnił wszystkie warunki określone w rozdziale III Regulaminu i którego komisja konkursowa wskaże jako autora najciekawszej gry towarzyskiej we wskazanej kategorii.
2. Komisja konkursowa składać się będzie z 5 osób wskazanych przez Organizatora. Komisja podejmuje decyzję o wyłonieniu zwycięzców większością głosów, każdy członek jury ma jeden głos.
3. Przy wyborze zwycięzcy Komisja konkursowa będzie zwracać uwagę m.in. na zgodność z tematyką konkursu, walory edukacyjne i artystyczne, oryginalność i pomysłowość, a także przejrzystość gry.
4. Nagrodą w Konkursie są nagroda główna i wyróżnienia w każdej z kategorii.
5. W konkursie przewidziano nagrody rzeczowe:
 - a) nagroda główna w każdej kategorii
 - b) wyróżnienia: zestawy gier towarzyskich, akcesoria sportowe, itp.
 - c) nagroda Grand Prix – przekazanie autorowi najlepszej pracy konkursowej egzemplarza gry wydanej na podstawie zwycięskiego prototypu, a autor zobowiązuje się do nieodpłatnego przekazania na rzecz organizatora projektu stworzonej gry na warunkach określonych w odrębnej umowie.
6. W wyjątkowych przypadkach, np. jeśli zgłoszonych zostanie zbyt mało Prac Konkursowych, konkurs zostanie odwołany.
7. Wyklucza się możliwość zamiany nagrody na ekwiwalent pieniężny lub inną nagrodę rzeczową.
8. Laureat nie może przekazać prawa do nagrody osobom trzecim.
9. Konkurs zostanie rozstrzygnięty do dnia 30 listopada 2025 r. Laureaci o wynikach Konkursu zostaną powiadomieni przez Organizatora telefonicznie lub drogą mailową. Nazwiska laureatów zostaną też opublikowane na stronie internetowej Organizatora.
10. W przypadku braku możliwości kontaktu ze zwycięzcą, z przyczyn, za które ten ponosi odpowiedzialność, nagrodę otrzyma kolejny Uczestnik wytypowany przez Komisję konkursową.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania lub skorzystania z nagrody z powodu siły wyższej.



12. W sytuacji odstąpienia od udziału w Konkursie lub odbioru nagrody, nagroda pozostaje do dyspozycji Organizatora i Organizator uprawniony jest do przyznania nagrody kolejnemu Uczestnikowi wytypowanemu przez komisję konkursową.

13. Uroczyste ogłoszenie wyników wraz z rozdaniem nagród nastąpi w grudniu 2025 r. w siedzibie Urzędu Gminy w Baniach Mazurskich.

14. Uczestnik konkursu przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe na nieodpłatne, bezterminowe i nieograniczone co do terytorium wykorzystywanie przez Organizatora gier planszowych zgłoszonych do Konkursu na różnych polach eksploatacji, w szczególności: druku w dowolnej liczbie egzemplarzy, zamieszczenia ich w Internecie, itp.

V. Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych na potrzeby Konkursu jest Organizator.

2. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane przez Organizatora na podstawie odpowiednich przepisów RODO.

3. Organizator przetwarza dane osobowe Uczestnika oraz przedstawiciela ustawowego (w przypadku Uczestnika, który nie ukończył 18 roku życia) tj. imię i nazwisko, data urodzenia, adres korespondencyjny, adres e-mail, telefon, wizerunek.

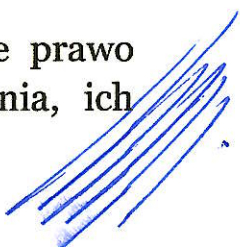
4. Dane osobowe Uczestników i przedstawicieli ustawowych będą przetwarzane w celu:

a) realizacji Konkursu – podstawą prawną przetwarzania danych jest zgoda Uczestników oraz niezbędność do wykonania umowy,

b) ewentualnego ustalenia lub dochodzenia roszczeń lub obrony przed roszczeniami – podstawą prawną przetwarzania jest prawnie uzasadniony interes administratora.

5. Dane osobowe Uczestników mogą być przekazywane uprawnionym organom w zakresie wymaganym przepisami prawa oraz podmiotom świadczącym Organizatorowi usługi związane z realizacją Konkursu m.in. usługi księgowe, dostawy systemów informatycznych i IT, usługi prawne, usługi kurierskie. Dane zwycięzcy zostaną udostępnione w portalach społecznościowych i mediach w celach związanych z konkursem.

6. Uczestnikowi oraz przedstawicielowi ustawowemu przysługuje prawo dostępu do swoich danych oraz prawo żądania ich sprostowania, ich



usunięcia, ograniczenia ich przetwarzania oraz prawo do wniesienia sprzeciwu. Przysługuje mu również prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych.

7. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale bez podania danych osobowych zgłoszenie nie zostanie przyjęte.

8. Dane osobowe Uczestników nie będą podlegały profilowaniu ani nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany.

VI. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie stosuje się powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.

2. Wszelkie informacje o Konkursie zawarte w materiałach promocyjnych i reklamowych mają jedynie charakter informacyjny. Wiążącą moc prawną mają jedynie postanowienia niniejszego Regulaminu.

3. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu w dowolnym momencie, z zachowaniem odpowiednich przepisów prawa.



WÓJT GMINY
Łukasz Kuliś

FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY

Uczestnika Konkursu „Gra towarzyska – żyj świadomie”

1. Dane Uczestnika:

Imię Nazwisko.....
Adres
Adres email
Nr telefonu

2. Pełnoletnia osoba do kontaktu (np. nauczyciel, rodzic):

Imię nazwisko
Telefon kontaktowy:.....
Email:.....

3. Oświadczenia Uczestnika Konkursu:

Zapoznałem się z treścią Regulaminu Konkursu „Gra towarzyska – żyj świadomie”

a) Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych, w tym publikowanie wizerunku, zawartych w formularzu zgłoszeniowym, zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2019 r. poz. 1781) na potrzeby związane z procedurą Konkursu oraz prezentowaniem prac konkursowych. Podanie danych jest dobrowolne, jednakże jest niezbędne do rozpatrzenia niniejszego zgłoszenia.

b) Przenoszę na Organizatora, z chwilą wręczenia nagrody przez Organizatora, własność pracy konkursowej oraz prawa autorskie do pracy konkursowej*, na zasadach określonych w Regulaminie Konkursu.

TYTUŁ GRY

LICZBA GRACZY

WIEK GRACZY

ORIENTACYJNY CZAS ROZGRYWKI

OPIS GRY

.....
.....

.....
.....
.....
.....

.....
(czytelny podpis Uczestnika Konkursu)

.....
(czytelny podpis Opiekuna)

.....
(miejscowość, data)

* Dotyczy osób, które otrzymają nagrodę.

Zgoda Uczestnika

Ja, niżej podpisana/y
oświadczam, że zapoznałam/em się z Regulaminem Konkursu „**Gra towarzyska – żyj świadomie**”.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora moich danych osobowych, w tym publikowanie mojego wizerunku, zawartych w formularzu zgłoszeniowym, zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2019 r. poz. 1781) na potrzeby związane z procedurą Konkursu oraz prezentowaniem prac konkursowych. Podanie danych jest dobrowolne, jednakże jest niezbędne do rozpatrzenia niniejszego zgłoszenia.

.....

Miejscowość, data

.....

czytelny podpis

Zgoda rodzica

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka

.....
w Konkursie „**Gra towarzyska – żyj świadomie**”.

Oświadczam, że zapoznałam/em się z Regulaminem Konkursu.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych mojego dziecka, w tym publikowanie wizerunku mojego dziecka, zawartych w formularzu zgłoszeniowym, zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2019 r. poz. 1781) na potrzeby związane z procedurą Konkursu oraz prezentowaniem prac konkursowych. Podanie danych jest dobrowolne, jednakże jest niezbędne do rozpatrzenia niniejszego zgłoszenia.

.....
Miejscowość, data

.....
czytelny podpis rodzica